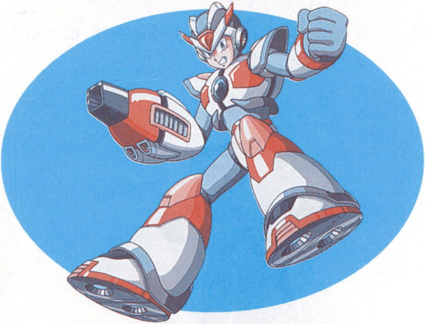
ゲームカセットG・04

ROCKMAN X3
バスターバトル



電子漫画塾
でんしまんがじゅく

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

ご注意

■お使いになる前に、電子漫画塾本体の取扱説明書をお読みください。

■電子漫画塾を初めて使うときは、裏側の電池カバーを開けて、電池をセットしてください。
電池についての詳しい説明は、本体の取扱説明書の35ページにあります。

■マンガカセットを抜き差しするときは、必ず電源スイッチを切ってからにしてください。

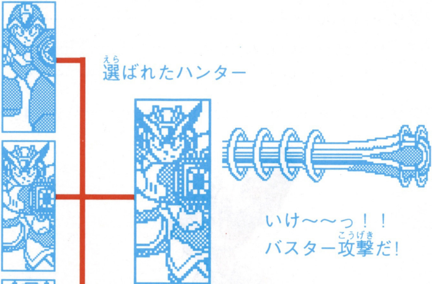


もくじ



デスマッチバトル ➡ P.12

選ばれた１人のハンターが４人の敵と戦う。
孤独な死の戦いに、キミは耐えられるか！？

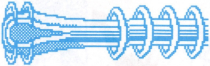




戦いに勝利すると、ハンターに強さのレベルが表示される。キミが作ったハンターは、特A？それともA、B、C、Dランク？

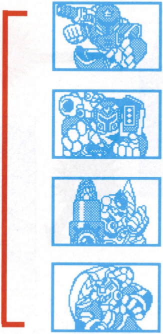
バトル

ハンターの強さや、特殊能力を作るのはキミ。ハンターが装備する武器、バスターのパワーを作るのもキミだ。



敵のバスターだ!

4人の敵

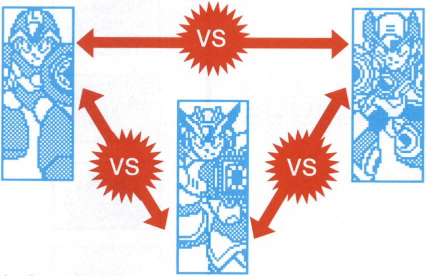


4人倒すと…

フリーバトル ➡ P.32

ハンターたいせん

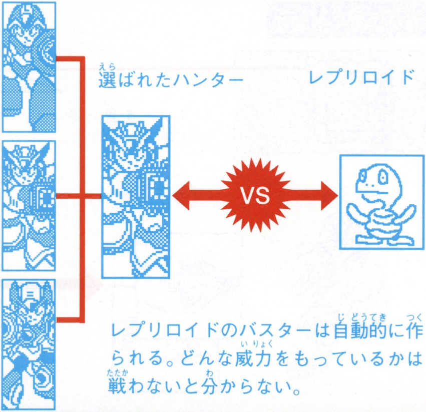
ハンターの中から対戦相手を選び、勝敗を決める。ハンター同士の熾烈な戦いに、だれが勝利するか！？リーグ戦にして勝者を決めてみよう。



相手ハンターのバスターは自動的に決まる。相手がどのバスターで戦うのか分からない。まず、自分のバスターに強力なパワーを与えておくことが肝心だ。

フリーたいせん

ハンターの対戦相手は、キミが作り出したレプリロイドだ。強いヤツを手描きして作り、戦いを挑ませよう。

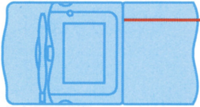


レプリロイドのバスターは自動的に作られる。どんな威力をもっているかは戦わないと分からない。

つうしんバトル ➡ P.40

電子漫画塾が２台あったら、通信で友だちのハンターと戦える。相手に気づかれないようにすごい能力をもったハンターを作り、通信でバスター攻撃だ！

自分の電子漫画塾

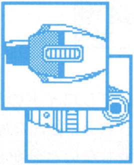


バスターを奪って
やるぞー！

ハンター

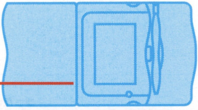


バスター

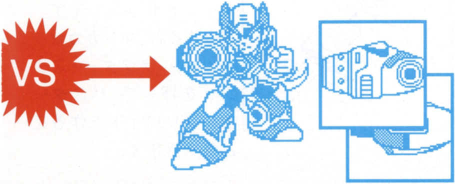


相手ハンターを倒すと、装備していたバスターを奪うことができる。強力なバスターだったら、自分のバスターと取り替えておこう。

距離は２メートル以内
角度は約20度以内

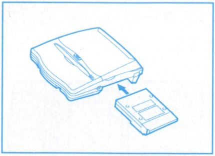


相手の電子漫画塾



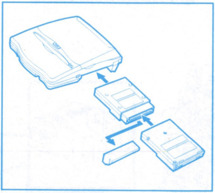
ゲームの始めかた

1 ゲームカセットをセットする



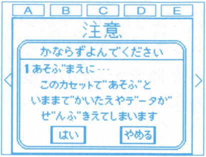
必ず電源スイッチを切った状態で、カセットの向きを間違えないように図をよく見てセットします。

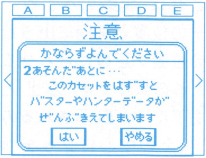
マンガカセットと合体するとき



ゲームカセットのキャップをはずして、マンガカセットをセットします。こうすると、マンガカセットのキャラクター・スタンプを押して、バスターやレプリロイドを作ることができます。

2 電源スイッチを入れる





本体の右側面の電源スイッチを上にスライドさせると、電源が入ります。注意内容をよく読んで、[はい]にタッチします。

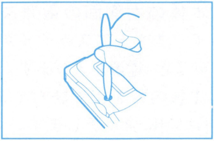
❗もし、[やめる]にタッチすると、「でんげんをきってカセットをはずしてください。」と表示され、このカセットでは遊べません。

3 タイトル画面が出る

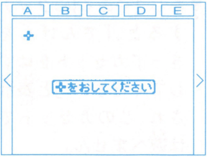


タイトル画面が出ます。画面にタッチするとゲームセレクト画面が出て、バトルを選ぶことができます。

ペンタッチの位置直しをしたい場合



図のようにタッチペンのペン先で位置直しスイッチを押すと、次の画面が表示されます。



これは、実際のペンタッチの位置と画面に出る絵の位置を正確に合わせるための操作です。左上と右下に✣が表示されるので、✣の中心にタッチペンで軽く1回ピッと音がするまでタッチします。

❗ この画面は、初めて使うときと長時間電池をはずしておいたときに自動的に表示されます。詳しくは、本体の取扱説明書の6ページ、34ページを読んでください。

ゲームの終わりかた

1 ゲームセレクト画面にもどす

戦いの終わり



勝利画面またはゲームオーバー画面にタッチします。

戦いの途中

メニューAの[バトルをやめる]にタッチします。

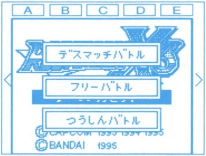
2 電源スイッチを切る

ゲームセレクト画面で電源スイッチを切ります。

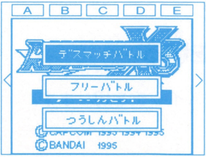
デスマッチバトル

バスターを装備した4人の敵、最後に現れる強敵との死闘だ。敵の強さや特殊能力、バスターのパワーは戦ってみなければ分からない。健闘を祈る！

1 バトルを選ぶ

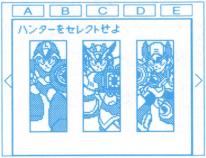


タイトル画面にタッチし、ゲームセレクト画面を表示させます。

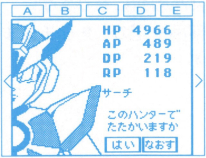


［デスマッチバトル］にタッチします。

2 ハンターを選ぶ

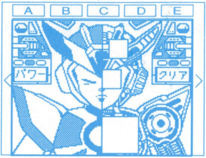


戦うハンターを選び、タッチします。



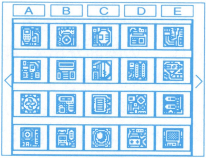
ハンターが作ってあるときは、この画面が出て、能力が表示されます。いいときは[はい]、作り直すときは[なおす]にタッチします。

3 ハンターを作る

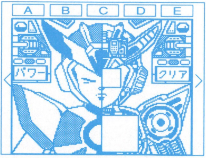


ハンターのメカで、空白になっている部分に部品を組み込みます。

[＜]または[＞]にタッチします。

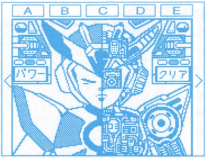


部品画面になります。
部品を選び、タッチします。



部品を入れる空白部分にタッチします。

❗[クリア]にタッチすると、組み込んだ部品を全部消すことができます。

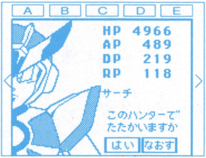


すべての空白部分に部品を組み込んだら[パワー]にタッチします。

❗選んだ部品は何回でも使えます。

❗一度組み込んだ部品の上にタッチすると、現在選ばれている部品に置き換わります。

❗選んだ部品の組み合わせで、特殊能力をもてることがあります。特殊能力については、30ページを読んでください。

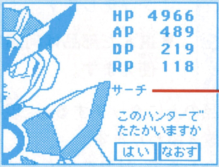


ハンターの能力が表示されます。このハンターでいいときは[はい]、作り直すときは[なおす]にタッチします。

❗メニューAの[ハンターセレクト]にタッチすると、ハンターセレクト画面にもどり、別のハンターを選べます。

作ったハンターは、そのまま登録されます。

ハンターの能力



特殊能力の表示

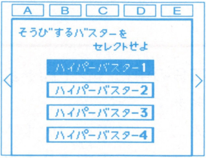
HP ---- 生命力
ダメージを受けると減る。
0になると負け。

AP ---- 攻撃力
普通の攻撃の強さ。大きいほど強い。

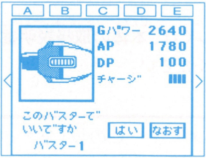
DP ---- 防御力
大きいほど、敵から受けるダメージが少ない。

RP ---- 回復力
エネルギーポイント(24ページ参照)にタッチしてHPを回復するとき、1回で回復できる値。

4 バスターを選ぶ



装備するバスターを選び、タッチします。

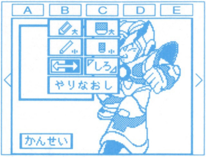


バスターが作ってあるときは、この画面が出て、性能が表示されます。いいときは[はい]、作り直すときは[なおす]にタッチします。

5 バスターを作る

次の3つの方法のどれかで、バスターを作ります。

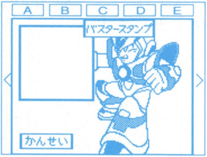
イラストを手描きする



四角の中にペンで絵を描きます。
メニューBでペンの太さや消しゴムの大きさを選ぶことができます。

❗メニューBについて詳しくは、本体の取扱説明書10〜13ページを読んでください。

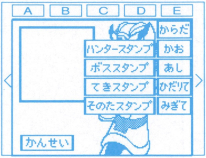
スタンプを押す



メニューCの[バスタースタンプ]にタッチします。バスターの絵にタッチし、四角の中をタッチします。

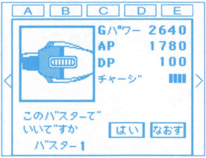
❗[バスタースタンプ]の絵は、[<]または[>]にタッチして切り替えることができます。

マンガカセットのスタンプを押す



マンガカセットをセットします。(8ページ参照)メニューDでスタンプの種類を選びます。絵にタッチし、四角の中をタッチします。

❗タッチしたところを中心にして絵が出ます。

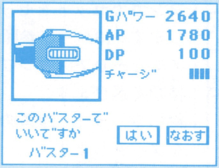


[かんせい]にタッチすると、バスターの性能が表示されます。このバスターでいいときは[はい]、作り直すときは[なおす]にタッチします。

❗メニューAの[バスターセレクト]にタッチすると、バスターセレクト画面にもどり、別のバスターを選べます。作ったバスターは、そのまま登録されます。

❗[<]または[>]にタッチすると、作成したほかのバスターの性能が表示されます。

バスターの性能



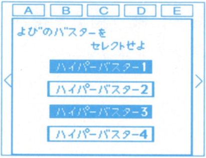
Gパワー ----- 耐久力
攻撃を受けると減る。
0になるとバスターは壊れる。

AP ----------- 攻撃力
大きいほど強い。

DP ----------- 防御力
大きいほどダメージが少なく、
Gパワーが減らない。

チャージ ----- エネルギー蓄積情報
めもりがチャージの時間を示す。
少ないほど早くチャージされる。

6 予備のバスターを選ぶ



前と同じ操作で、予備のバスターを選びます。先に選んだバスターを選ぶことはできません。

強いハンターとバスターを作ろう

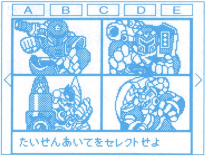
■ハンター

ハンターの能力は、メカの部品の組み合わせで決まる。特殊能力のすごいヤツをもてるとだんぜん有利だ。

■バスター

バスターの性能は、キミが描く絵やスタンプで決まる。特に大切なのはチャージ。バスターは1回撃つとエネルギーがなくなり、チャージしないと撃てない。すばやくバスター攻撃をするために、できるだけ短時間でチャージできる、めもりの少ないヤツがいい。

7 対戦相手を選ぶ



最初に戦う相手を選び、タッチします。

8 戦いを始める

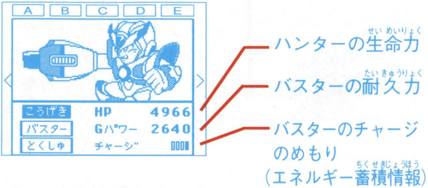


バトルが始まります。攻撃から始まるか防御から始まるか、自動的に決まります。

攻撃から始まるときは、攻撃画面(次のページ)、防御から始まるときは防御画面(25ページ)になります。

攻撃する

攻撃画面が表示されます。



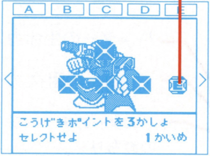
攻撃には３つの方法があります。

[こうげき]…普通の攻撃。
ハンターのＡＰの力で、１回に３発ずつ攻撃します。

[バスター]…バスター画面でバスター攻撃をします。
ただし、チャージのめもりが全部黒くなっていないと撃てません。

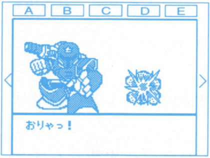
[とくしゅ]…特殊攻撃をします。特殊能力をもったハンターにのみ表示されます。

[こうげき]にタッチすると、攻撃ポイントを決める画面が出ます。✖にタッチし、攻撃ポイントを3つ選びます。

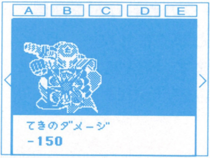


エネルギーポイント

タッチすると、ハンターのHPがRPの数だけ回復します。ただし、攻撃ポイントと合わせて3回までしか選べません。



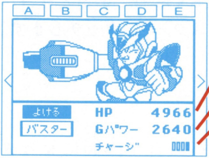
3発の攻撃が行われ、敵がよけます。敵がよけた場所と攻撃ポイントが合ったら成功。



敵のダメージが表示されます。

防御する

攻撃が終わると防御画面になります。



ハンターの生命力

バスターの耐久力

バスターのチャージのめもり（エネルギー蓄積情報）



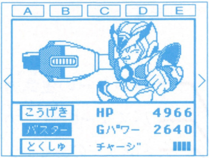
［よける］にタッチすると、よけるポイントを決める画面が出ます。

▲または■にタッチし、よけるポイントを3つ選びます。

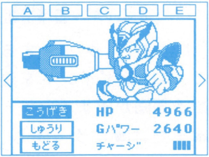
敵からの攻撃をよけます。命中すると、ダメージが表示されます。

チャージのめもりが全部黒くなっていれば、よけずにバスター攻撃ができます。［バスター］にタッチするとバスターが発射され、敵はよけるか、バスターを撃ち返してきます。

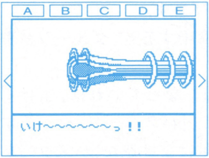
バスター攻撃する



チャージのめもりが全部黒くなっているとき、[バスター]にタッチします。



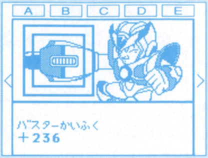
バスター画面になります。[こうげき]にタッチすると、バスターが発射されます。[もどる]にタッチすると攻撃画面にもどります。



バスターエネルギーが飛んで行きます。バスターは、同時に3か所の攻撃をするので、命中すれば大きなダメージを与えられます。攻撃か所は自動的に決まります。

バスターの修理と交換

■Gパワーを回復する



バスターのGパワーが減ってきたら修理します。攻撃画面で[バスター]を選び、[しゅうり]にタッチします。バスターのGパワーが回復して、防御画面になります。

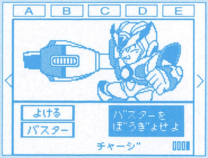
■バスターを交換するには



バスターの交換は、バスターが破壊されたときにしかできません。バスターが破壊された画面で[バスター]を選び、[しゅうり]にタッチします。予備のバスターに交換され、防御画面になります。

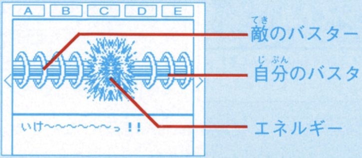
❗ バスターの修理は攻撃画面のときにしかできません。

バスター攻撃を受けたとき



敵がバスターを撃ってくると防御画面になり、[バスターをぼうぎょせよ]のメッセージが出ます。

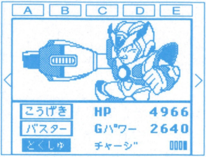
[よける]にタッチすると、よけるポイントを選ぶ画面が出ます。1つだけポイントを選び、タッチします。
チャージが終わっているとき[バスター]にタッチするとバスターが発射され、撃ち合いになります。エネルギーが押し切られたほうが負けです。



❗バスターはチャージめもりが全て黒くなっていれば攻撃画面でも防御画面でも発射できます。

特殊攻撃する

ハンターは、部品の組み合わせによって、8つのタイプの特殊能力のうちのどれか1つをもてることがあります。特殊能力をもったハンターだけ、特殊攻撃ができます。



攻撃画面で[とくしゅ]にタッチします。



ハンターのもつ能力に応じた特殊攻撃が行われます。左の画面は、ロックオンアタックの場合です。

❗敵が特殊能力をもっている場合もあります。

特殊能力８つのタイプ

■チャージアップ
自分のバスターを１めもりチャージする。

■チャージダウン
敵のバスターのチャージを１めもり減らす。

■ライフパワー
自分のＨＰ（生命力）を、ＲＰ（回復力）の値の約8倍回復する。

■サーチ
相手の現在のＨＰ（生命力）の値を表示する。

■マックスバスター
敵のバスターと撃ち合いになったとき必ず勝つ。ただし、チャージめもりがすべて黒くなっていないと、撃つことはできない。

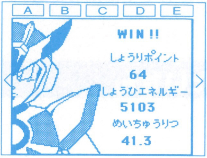
■パワーアタック
自分のＡＰ（攻撃力）の値の３倍の力で１ポイントに攻撃する。

■ハイパーアタック
自分のＡＰ（攻撃力）の値の２倍の力で２ポイントに攻撃する

■ロックオンアタック
自分のＡＰ（攻撃力）の値の約70％の力で攻撃し、全部命中させる。

9 戦いを終わる

勝ったとき



勝利画面になり、勝利ポイント、消費エネルギー、命中率が表示されます。画面にタッチすると、次の敵を選ぶ画面になります。

最後の敵を倒すと、いままでの戦いに応じたハンターレベルが表示されます。特Aを最高ランクとして、A・B・C・Dで表示されます。特Aをめざしてがんばろう!

負けたとき

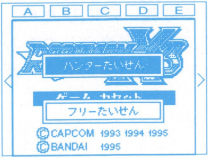
ゲームオーバー画面が表示されます。
タッチすると、ゲームセレクト画面になります。

フリーバトル

[ハンターたいせん]はハンター同士の一騎打ち、[フリーたいせん]はキミが手描きして生み出した敵、レプリロイドとの戦いだ。

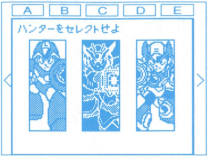
ハンターたいせん

1 バトルを選ぶ

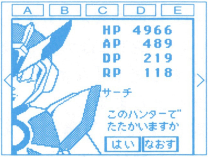


ゲームセレクト画面で、[フリーバトル]にタッチし、続けて[ハンターたいせん]にタッチします。

2 ハンターを選ぶ



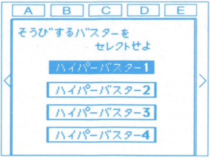
戦うハンターを選び、タッチします。



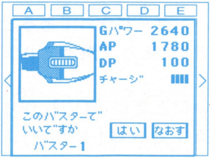
ハンターが作ってあるときは、能力が表示されます。
いいときは[はい]、作り直すときは[なおす]にタッチします。

❗ハンターの作り方は、デスマッチバトルのときと同じです。14ページを読んでください。

3 バスターを選ぶ



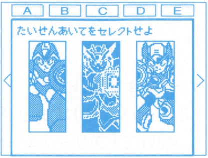
バスターを選び、タッチします。



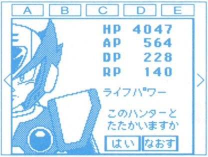
バスターが作ってあるときは、性能が表示されます。いいときは［はい］、作り直すときは［なおす］にタッチします。
同じ操作で予備のバスターを選びます。

❗バスターの性能画面で［<］または［>］にタッチすると、作成したほかのバスターの性能が表示されます。
❗バスターの作り方は、デスマッチバトルのときと同じです。18ページを読んでください。

4 相手ハンターを選ぶ



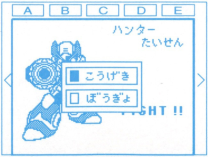
対戦相手のハンターを選び、タッチします。先に選んだハンターを選ぶことはできません。



ハンターが作ってあるときは、能力が表示されます。いいときは[はい]、作り直すときは[なおす]にタッチします。

❗対戦相手のバスターはハイパーバスター1～4の中から自動的に決まります。

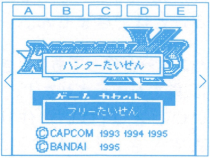
5 戦いを始める



攻撃画面、または防御画面になります。このあとの戦い方は、デスマッチバトルと同じです。

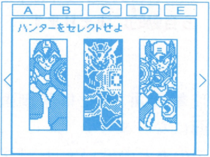
フリーたいせん

1 バトルを選ぶ

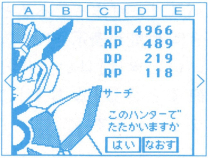


ゲームセレクト画面で、[フリーバトル]にタッチし、続けて[フリーたいせん]にタッチします。

2 ハンターを選ぶ



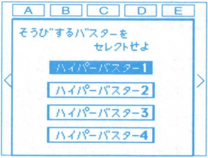
戦うハンターを選び、タッチします。



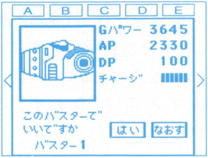
ハンターが作ってあるときは、能力が表示されます。いいときは[はい]、作り直すときは[なおす]にタッチします。

❗ハンターの作り方は、デスマッチバトルのときと同じです。14ページを読んでください。

3 バスターを選ぶ



バスターを選び、タッチします。



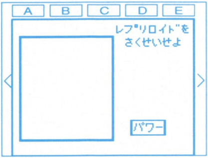
バスターが作ってあるときは、性能が表示されます。いいときは[はい]、作り直すときは[なおす]にタッチします。

同じ操作で予備のバスターを選びます。

❗バスターの性能画面で＜または＞にタッチすると、作成したほかのバスターの性能が表示されます。

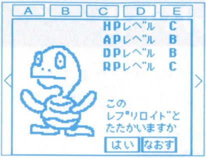
❗バスターの作り方は、デスマッチバトルのときと同じです。18ページを読んでください。

4 レプリロイドを作る



四角の中にペンで絵を描きます。メニューBでペンの太さや消しゴムの大きさを選ぶことができます。

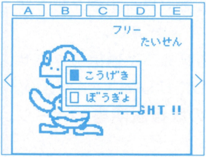
❗マンガカセットのスタンプを押してレプリロイドを作ることもできます。(19ページ参照)



［パワー］にタッチすると、レプリロイドの能力がA～D（Aが最強）で表示されます。
いいときは［はい］、作り直すときは［なおす］にタッチします。

❗レプリロイドのバスターは自動的に作られます。特殊能力も、戦ってみないと分かりません。

5 戦いを始める



攻撃画面、または防御画面になります。
このあとの戦い方は、デスマッチバトルと同じです。

つうしんバトル

電子漫画塾が２台、バスターバトルゲームカセットが２個あると、友だちのハンターと通信で戦える。敵を倒すと、バスターを奪えるんだ。

通信の準備

２メートル以内の距離に、電子漫画塾を２台用意します。20度以上かたむけないようにして、向き合わせます。信号を送ったり受けたりする、送受信部が向き合うようにしてください。

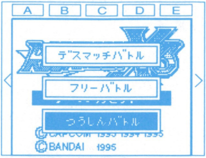
注意

■電池が消耗してくると通信できる距離が短くなります。近づけて通信してください。

■電子漫画塾の間に障害物があると通信できません。通信中、間に手を出したりしないでください。

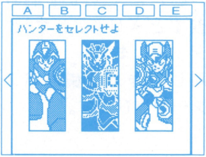
！そのほかの注意は、本体の取扱説明書22ページを読んでください。

1 バトルを選ぶ

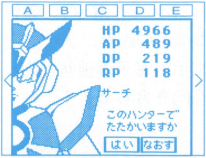


ゲームセレクト画面で［つうしんバトル］にタッチします。

2 ハンターを選ぶ

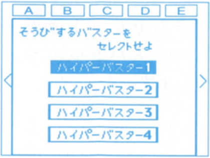


戦うハンターを選び、タッチします。

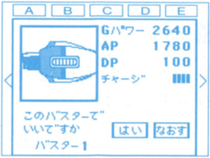


ハンターの能力が表示されます。
いいときは［はい］、作り直すときは［なおす］にタッチします。

3 バスターを選ぶ



バスターを選び、タッチします。



バスターの性能が表示されます。
いいときは[はい]、作り直すときは[なおす]にタッチします。
同じ操作で予備のバスターを選びます。

4 通信が始まる



バスターを選ぶと、通信準備中の画面になります。相手の電子漫画塾と正しく向き合わせます。



相手の準備が終わると通信が始まり、カウント9でバトル情報の通信が終わります。

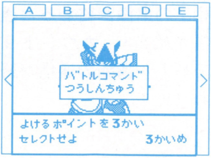
❗通信できないときは、エラー画面が出ます。[もういちどやる]にタッチすると通信準備中の画面に、[ゲームをやめる]にタッチするとゲームセレクト画面になります。

5 戦いを始める



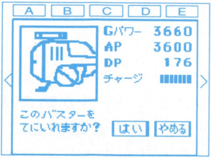
つうしんバトルが始まります。一方が攻撃画面に、相手が防御画面になります。

戦い方は、デスマッチバトルと同じです。



相手の送信を待っているときはこの画面になります。画面にタッチすると通信が中断され、[もういちどやる]か[ゲームをやめる]を選べます。

敵のバスターを手に入れるとき



勝利画面にタッチすると敵が装備していたバスターが表示されます。[はい]にタッチし、バスターセレクト画面で格納場所を選ぶと、敵のバスターが格納されます。

! 格納場所に自分のバスターがあるときは、敵のバスターと取り替えるか、別の格納場所を選び直します。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なためにプログラム上、予期できないような不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

《お買い上げのお客様へ》 商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(関　東)台東区駒形2-5-5 〒111-81 ☎03-3847-6666

(関　西)大阪市北区豊崎4-12-3 〒531 ☎06-375-5050

(中　部)名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466 ☎052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日(祝日を除く)10時～16時

●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

ROCKMAN X3

